

SYSTEME DE TIRS FIREWORKS CONTROLLER



**SYSTEME VEGA R40
SYSTEME VEGA R80
SYSTEME VEGA R120
SYSTEME VEGA R360**

by

VEGAELEC

PRESENTATION

CONSOLE de TIR

Système de tir numérique pour pilotage des récepteurs types VEGA R40 (40 lignes ...360 lignes)

Nombre de récepteurs possibles : 9

Mise en route et arrêt des récepteurs à distance

Test des configurations des récepteurs

Test des alimentations des récepteurs à distance

Test des lignes à distance

Sécurité Armement

Boutons de tir au nombre de 2

Afficheur LCD 2 lignes de 16 caractères Rétro-éclairé

Chronomètre MM : SS Rétro-éclairé , START , PAUSE , STOP , RESET

Liaison vers récepteurs par câble numérique 4 fils

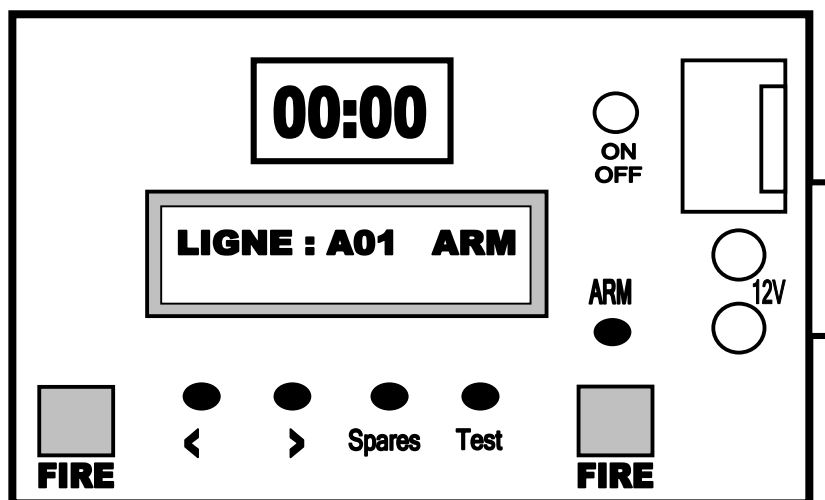
Accès direct pour tir lignes de secours (2 , 4 ou 6 lignes)

Bornes Alimentation de secours (12 V)

Pile 9V pour mise en route du système

Connecteurs à verrouillage

Fly-Case de transport



RECEPTEUR VEGA R40

Récepteur de 40 lignes

Possibilité de mettre 9 récepteurs pour un maximum de 120 lignes indépendantes

Assignation du numéro du récepteur : PHY 1 - 2 - 39

Assignation Adresse de tir N° de ZONE pour coupler 2 à 9 postes en tirs simultanés

Reconnaissance automatique par la régie des assignations

Alimentation intégrée pour l'électronique et pour les inflammateurs (70V)

Liaison vers régie par câble numérique 4 fils

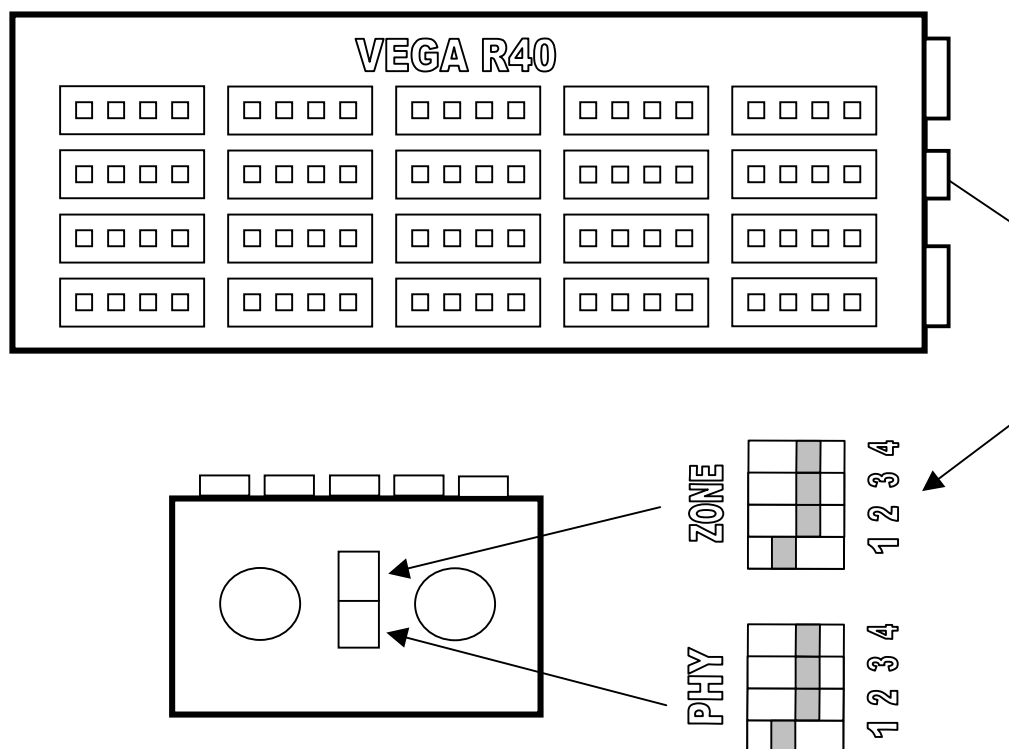
Deux Connecteurs à verrouillage pour Liaison vers Régie ou autre récepteur

Bornes type HP à pression

Voyant de mise en route

Prise Chargeur

Câble numérique longueur au choix 5m / 10m /25m / 50m



PRINCIPE

Le principe de la valise de tir , permet à son utilisateur de se constituer un système de tir de 40 à 360 lignes . L'assignation de chaque récepteur : N° de ZONE , permet de concevoir un feu sur 2 à 9 postes avec départs simultanés ou un feu de 120 lignes indépendantes réparties sur 3 ZONES de tir de chacune 3 * 40 lignes.

Les multiples fonctions intégrées dans le système de tir permettent une utilisation simple et intuitive de cette nouvelle technologie qui compose l'ensemble du système de tir VEGA R40. Toutes les fonctions de base nécessaires pour un feu sont accessibles à partir de la régie de tir.

Un microprocesseur et un programme performant associés à une liaison numérique et analogique font de ce nouveau concept un ensemble technologique sans égal dans le domaine des systèmes de tirs .

MISE EN OEUVRE

Positionner sur le terrain vos différents boîtiers de tirs , effectuer les liaisons entre la régie et le premier récepteur Puis du premier vers le second , et pour finir vers le dernier récepteur .

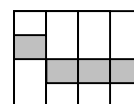
Configurer vos récepteurs avec les switchs pour qu'ils puissent être reconnus par la régie de tir.

CONFIGURATION PHYSIQUE

Sur chacun des récepteurs des petits switchs permettent de donner un N° PHYSIQUE à chaque boîtier . Ce N° doit être unique pour chaque boîtier et 2 boîtiers ne peuvent avoir le même N° PHYSIQUE. Ceci pour permettre une reconnaissance automatique par la régie du nombre de récepteurs branchés et pour effectuer les tests de lignes par la régie.

Pour un système de 9 récepteurs, Il est conseillé d'assigner au premier Boîtier celui le plus près par exemple, le N° 1 , celui au milieu du terrain le N° 2 , et pour le plus éloigné le N° 9

PHY



1 2 3 4

CONFIGURATION ZONE

Sur chacun des récepteurs des petits switchs permettent de donner un N° ZONE ou POSTE DE TIR à chaque boîtier .

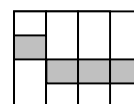
Pour un feu de 80 ou 120 lignes indépendantes , chaque boîtier se verra assigné un N° de ZONE différent .

Pour un récepteur le choix du N° de ZONE 1(=A) correspondra aux premières lignes du spectacles : lignes A01 à A40.

Pour le 2 ème récepteur le choix du N° de ZONE 2(=B) correspondra aux Lignes 41-80 et seront les lignes B01 à B40 .

Pour le 3 ème récepteur le choix du N° de ZONE 3(=C) correspondra aux Lignes 81-120 et seront les lignes C01 à C40 .

ZONE



1 2 3 4

Pour un feu de 40 lignes, mais sur 3 postes de tirs avec départs simultanés Sur les 3 postes , Il suffira de donner le même N° de ZONE à chaque Boîtier.

Vous avez ainsi la possibilité de coupler 2 à 9 récepteurs pour des tirs simultanés.

Exemple 1 : vos premières ligne du spectacle sont sur un seul poste : donner lui le N° de ZONE 1 = A Les 2 autres récepteurs qui doivent tirés en simultanés auront dans ce cas le N° de ZONE 2 = B .

Exemple 2 : Vos premières lignes du spectacle sont sur 2 postes à tirs simultanés : donner leur le N° de ZONE 1 = A et le poste de tir Final lui se verra attribué le N° de ZONE 2 = B.

MISE EN SERVICE DE LA REGIE DE TIR

MISE EN MARCHE

Une fois les systèmes connectés , et les récepteurs configurés N° PHY & N° ZONE, mettre la régie en service.

Maintenir l'interrupteur ON/OFF en position basse pendant quelques secondes , la régie va mettre en route les récepteurs , puis elle analyse la configuration de ceux-ci , et ensuite elle effectue certains tests .

Sur l'afficheur LCD apparaît différents messages pendant toute l'initialisation du système

« **VEGAELEC** »
« **Version XXXX** »

puis

« **LES COULEURS DE VOS NUITS** »

Ici vous pouvez relâcher le bouton ON/OFF

Les messages suivants apparaissent ou non suivant le Nombre de boîtiers connectés et suivant leur configuration.

« **Scrut 01** »
« **Scrut 02** »
« **Scrut 03** »

Puis le dernier message :

« **LIGNE A01** » (suivant configuration des boîtiers) , la mise en route du ou des boîtiers est faite .

TEST ALIMENTATION et TEST LIGNES

Un Appui sur la touche « TEST » lance différentes opérations :

Test Accu Récepteur N° 1

Message sur LCD : **R01 Batterie « Excellente – Bonne – Faible – Absente »**

Test Accu Récepteur N° 2

Message sur LCD : **R02 Batterie « Excellente – Bonne – Faible – Absente »**

Test Accu Récepteur N° 3

Message sur LCD : **R03 Batterie « Excellente – Bonne – Faible – Absente »**

Il apparaît que si vous n'avez qu'un récepteur , les tests ne s'effectueront que sur ce récepteur.

Puis la régie passe ensuite au test des lignes . Celui-ci s'effectue par blocs de 8 Lignes

Message sur LCD : **R :01 LIGNE 01 – 08**
 I I I I I X I I

Un "I" indique ligne OK , un "X" ligne non connectée ici la ligne N° 6

Un Appui sur touche « > » (AVANCE) effectue test des lignes 9 à 16 et ainsi de suite jusqu'à 40 pour le premier récepteur, puis passe au test des lignes du récepteur N°2 : ligne de 1 à 8

En mode TEST l'analyse des lignes est permanente , ce qui permet d'effectuer une réparation sur une ligne défectueuse et d'en connaître son état en même temps . Le test regarde le bouclage de la ligne et indique le test « I » si sa résistance est jugée correcte .

Vous pouvez sortir du test à tout moment par un nouvel appui sur la touche « TEST »

Le système de test ligne indique « I » pour une résistance de ligne jusqu'à 50 ohms (+ ou – 2ohms), ce qui permet encore un courant de 1A , à vous de voir par rapport à vos inflammateurs si cela est suffisant.

MISE en MODE ARMEMENT

Le système VEGA R40 est muni d'un armement particulier , que seul l'artificier connaissant le matériel peut effectuer . L'appui pendant un certain temps sur la touche ARM va effectuer la mise en mode tir du système.

L'afficheur LCD vous indiquera « arm » en minuscule, il vous sera alors possible de relâcher cette touche alors , s'affichera « LIGNE XXX ARM » en majuscule.

L'afficheur vous indique le N° de ligne de tir et ARM :

TIR

Un appui sur les 2 touches FIRE effectue la mise à feu de la ligne affichée . Le système de tir s'incrémente automatiquement , et va afficher la ligne suivante . Si l'avance est chronologique , rien ne vous empêche avec les touches > < (AVANCE/ARRIERE) de vous mettre sur la ligne de tir de votre choix .

De même vous pouvez commencer le tir avec n'importe quelle ligne, il n'y a aucune obligation de commencer votre spectacle avec la ligne 01.

Si vous avez plusieurs récepteurs configurés pour 80 ou 120 lignes indépendantes , une fois le tir de la ligne A40 s'affichera la ligne B01 ce qui correspond à la ligne 1 du récepteur 2 « B ».

Si vous avez 2 récepteurs de 40 lignes indépendantes , il est judicieux de mettre le premier récepteur sur N° PHYS 1 et N° de ZONE 1 (= A) , ses lignes seront donc A01 à A40 . Pour le second boîtier , idem , il sera configuré comme N° PHYS 2 et N° de ZONE 2 (= B) , et ses lignes seront donc B01 à B40 .

Vous pouvez effectuer un test lignes en mode « ARM , en appuyant sur la touche TEST et revenir en mode TIR en appuyant à nouveau sur cette touche TEST.

CHRONOMETRE

Votre régie est muni du chronomètre , celui-ci peut démarrer dès la première mise à feu ou avant le premier tir. Il vous restera à suivre ce dernier pour effectuer les autres tirs , dans le cadre d'un feu accompagné d'une musique ou d'un Pyro-musical. Les autres fonctions sont : START, STOP, PAUSE, RESET

Le tir des lignes 39 ou 40 en premier ne lance pas le chrono.

LIGNES DE SECOURS

En mode tir , vous avez un accès direct à 2 lignes de secours par récepteur.

Les lignes 39 & 40 de chaque récepteur , peuvent si vous le souhaitez être vos lignes de secours .

En mode TIR un appui sur le bouton « SPARES » affiche le N° du récepteur et LIGNE 39 , un appui sur les 2 touches FIRE effectue le tir de cette ligne , puis s'affiche N° du récepteur et LIGNE 40 . Vous pouvez retourner au déroulement normal par un nouvel appui sur SPARES.

Si de nouveau vous deviez tirer une autre ligne de secours , un nouvel appui sur SPARE vous indiquera cette fois-ci LIGNE 40 , la ligne 39 ayant déjà été tirée.

Si vous avez configuré vos récepteurs pour un feu de 80 ou 120 lignes , vous avez alors 4 ou 6 lignes de secours possible . Car sur chaque récepteur les lignes 39 & 40 sont en accès direct. Il est tout à fait possible de les tirer dans l'ordre que vous voulez . Pour cela après l'appui sur SPARES les touches <> permettent de choisir la ligne que vous voulez .

De même , si vous avez 2 récepteurs qui tirent en simultanés (même N° de ZONE) , le tir des lignes 39 & 40 de ces 2 récepteurs sera simultané sur les 2 récepteurs.

Le système de tir supprimera automatiquement des SPARES les lignes de secours que vous avez tirées.

Si vous ne souhaitez pas utiliser de ligne de secours dans votre spectacle , les lignes 39 & 40 restent des lignes normales.

Les différents messages de la REGIE de TIR

ALIMENTATION GENERALE INSUFFISANTE

1. Votre pile de 9V n'est pas en bon état pour mettre le système de tir en service .En général ce message va s'affiché quelques secondes, puis votre régie de tir va s'éteindre.

SOLUTION : Changer votre pile de 9V , ou lire le paragraphe suivant.

2. Votre système se compose d'un seul récepteur, il est possible que l'accu de celui-ci soit faible.

SOLUTION 1 : Recharger votre récepteur R40 , si votre système ne comporte qu'un seul récepteur.

SOLUTION 2 : Connecter sur les bornes ROUGE & NOIRE de la régie un ACCU de 12 Volts maximum. Ce dernier va permettre la mise en service le système de tir : Régie & Récepteur et fournir l'énergie nécessaire pour les inflammeurs (ce 12V externe va mettre en fonctionnement l'électronique de l'alimentation Haute Tension 70Vdu récepteur).

3. Vous avez eu auparavant les messages SCRUT 1 NOK , SCRUT 2 NOK , SCRUT 3 NOK , puis Alimentation générale insuffisante.

SOLUTION : Vérifier votre câblage entre la régie et votre premier Récepteur : connecteurs et câbles .

Si le message persiste , vérifier la configuration des switchs de vos récepteurs. Si ceux-ci ne comportent pas un N° PHYSIQUE & une AFFECTATION de ZONE (tous les switchs en bas) la régie n'en reconnaît aucun et donc ne peut pas mettre les récepteurs en service.

ARM RESTE EN MINUSCULE

SOLUTION : Vérifier que le bouton ARM est bien remonté .

CONNECTION IMPOSSIBLE

SOLUTION : Vérifier votre câblage entre la régie et votre premier Récepteur : connecteurs et câbles .

Si le message persiste , vérifier la configuration des switchs de vos récepteurs. Si ceux-ci ne comporte pas un N° PHYSIQUE & une AFFECTATION de ZONE (tous les switchs en bas) la régie n'en reconnaît aucun et donc ne peut pas mettre les récepteurs en service.

FONCTION TEST : ACCU X FAIBLE

Vous avez 1 seul récepteur

SOLUTION 1 : De préférence Recharger l'accu de votre récepteur

SOLUTION 2 : Connecter sur les bornes ROUGE & NOIRE de la régie un ACCU de 12 Volts maximum. Ce dernier va permettre la mise en service le système de tir : Régie & Récepteur et fournir l'énergie nécessaire pour les inflammeurs (ce 12V externe va mettre en fonctionnement l'électronique de l'alimentation Haute Tension 70Vdu récepteur).

Vous avez plusieurs récepteurs :

SOLUTION : Si sur les autres récepteurs les accus sont en bon état de charge , le récepteur concerné prendra l'énergie pour son fonctionnement sur les autres récepteurs . L'accu du récepteur le plus performant viendra fournir l'énergie au récepteur le plus faible. Un système électronique performant se charge de permettre à tout les boîtiers de fonctionner de façon optimale.

RECHARGE ACCUMULATEUR

Avec le ou les récepteurs est fourni un chargeur , il est fortement conseillé de recharger chaque récepteur avant de partir sur un nouveau spectacle. Pour cela , connecter ce dernier sur la prise prévue à cet effet.

La LED du chargeur vous indique le niveau de charge de l'accu :

La LED reste ALLUMÉE : votre accu se recharge

La LED CLIGNOTE LENTEMENT : votre accu est pratiquement chargé

La LED CLIGNOTE RAPIDEMENT : votre accu est rechargé , le chargeur va maintenir un léger courant de charge .

Le temps de charge varie en fonction de l'état de votre accu. Si la led ne se met pas à clignoter au bout de plusieurs heures de recharge , ou si clignotement très très rapide dès le branchement alors votre accu est défectueux.

CONSEILS :

Si votre système est appelé à rester stocker plusieurs mois , il est conseillé d'effectuer une recharge de temps à autre (une fois tous les 2 mois par exemple).

Eviter de stocker votre système de tir dans un lieu trop froid ou trop chaud.

Si vous devez tirer un feu dans des conditions difficiles : températures très froides ou très chaudes ,prenez des précautions :AMENER votre système de tir au dernier moment ou protéger ce dernier. Les accus sont sensibles aux températures extrêmes. (-15°)

NOTE aux UTILISATEURS des V40 COMPATIBLES avec PC ou Régie VEGA

Les récepteurs sont munis d'un bouton de MARCHE/ARRET

Pour la configuration d'ADRESSE : lire plus haut les informations concernant la configuration. Les switchs sont munis de 4 boutons , ceux-ci permettent d'avoir 4 ADRESSES.

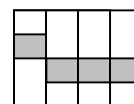
- 1 = A
- 2 = B
- 3 = C
- 4 = D

Il est bien entendu qu'il ne peut y avoir qu'un seul bouton en service et donc qu'une seule adresse par récepteur.

Celles-ci sont compatibles avec les récepteurs de 30 lignes.

Cela signifie que ce sont les mêmes ordres de commande pour R30 & V40.

ZONE



1 2 3 4

UTILISATION

Connecter vos récepteurs sur le système de tir , avec les câbles d'adaptations fournis.

Vérifier la configuration des récepteurs.

Allumer votre système de tir et les récepteurs.

Vous pouvez vérifier la réception des ordres de commande comme pour les autres récepteurs VEGAELEC.

Tapez sur la régie un N° de ligne : ex A01 puis appuyer sur la touche ENV SEULE , la LED sur le récepteur configuré en A, par son clignotement vous indiquera la présence de l'arrivée de la data de commande. Cela correspond au même test que sur les R30 ou V816 , par contre vous n'aurez pas le claquement du relais de la ligne concernée.

ATTENTION

Si vous utilisez vos câbles de data , il est IMPERATIF de respecter la polarité de la DATA.

Avec XLR 3 POINTS : la broche 1 > la broche 1(masse) , la broche 2 > la broche 2 , la broche 3 > la broche 3.

Sans ce respect de la polarité la communication dans le système de tir ne fonctionnera pas.

SI VOUS UTILISEZ LA REGIE V40, L'INTER MARCHE /ARRET SUR LES RECEPTEURS COMPATIBLES EST IMPERATIVEMENT SUR OFF.C'EST LA REGIE QUI LE MET EN ROUTE.

EXEMPLES de CONFIGURATIONS POSSIBLES

Tirs simultanés →

